

# 第 14 章

## Nginx 的其他 HTTP 模块

本章介绍的 HTTP 模块不会在编译 Nginx 时自动编译进来，除非使用 “`./configure --with-模块名`” 命令指定编译这些模块到 Nginx 中。

在本章的指令介绍中，指令的“使用环境”是指该指令可以在 Nginx 配置文件中使用的位置，例如使用环境为“`http, server, location`”，则表示该指令可以在以下位置使用：

`http { ..... }大括号内; server { ..... }大括号内; location { ..... }大括号内。`

### 14.1 HTTP Addition 模块

本模块可以在当前的 `location` 内容之前或之后添加其他的 `location` 内容。

它作为一个输出过滤器被执行，主请求的内容和到其他 `location` 的内容不会被完全缓冲，将仍以流处理的方式发送到客户端。因为当发送 HTTP Header 头信息时，最终响应 Body 主体的长度是未知的，所以这里 Nginx 将不会在 Header 头中提供 `Content-Length` 头信息，而是始终采用 HTTP Chunked 编码动态地提供 body 内容的长度。进行 Chunked 编码传输的 HTTP 响应会在 Header 头中设置：`Transfer-Encoding: chunked`，表示 Body 主体将用 Chunked 编码传输内容。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_addition_module
```



本模块相关指令的使用示例如下：

```
location / {  
    add_before_body /before_action;  
    add_after_body /after_action;  
}
```

限制项如下：

在 Nginx 0.8.17 中，如果当前的 location 为它自身的子请求提供服务，该子请求的内容将不会被添加，例如代码 14-1 示例：

#### 代码 14-1

```
location /foo {  
    add_before_body /bar;  
}  
  
location /bar {  
    add_before_body /baz;  
}
```

访问/foo 不会使用/baz 代替子请求/bar 之前的内容。另外，在 before/after body location 中，只能使用字符串，而不能使用变量。以下配置虽然可以在 nginx.conf 配置文件检测时通过，但是不能正常工作。

```
location / {  
    set $before_action /before_action;  
    add_before_body $before_action;  
}
```

### 14.1.1 add\_before\_body 指令

语法：add\_before\_body uri

默认值：no

使用环境：http, server, location

该指令用于在应答主体之前添加 URI 子请求的内容结果。

### 14.1.2 add\_after\_body 指令

语法：add\_after\_body uri

默认值：no

使用环境：http, server, location

该指令用于在应答主体之后添加 URI 子请求的内容结果。

### 14.1.3 addition\_types 指令

语法: addition\_types mime-type [mime-type ...]

默认值: text/html

使用环境: http, server, location

该指令(从 Nginx 0.7.9 版本开始)允许 location 处理自定义的 MIME 类型(默认为“text/html”)。

在 Nginx 0.8.17 之前的版本, 该指令在源代码中被错误地拼写为“addtion\_types”, 这个 Bug 在 0.8.17 版本中被修正。

## 14.2 Embedded Perl 模块

本模块允许在 Nginx 中直接执行 Perl, 或者通过 SSI 调用 Perl。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的, 如果你要使用该模块, 则要在编译安装 Nginx 时指定:

```
./configure --with-http_perl_module
```

另外, 您的操作系统中必须安装 Perl 5.6.1 以上版本。

已知问题:

(1) 如果 Perl 模块执行长时间的操作, 例如 DNS 查询、数据库查询等, 运行 Perl 脚本的工作进程将一直处于阻塞状态, 因此, 内置的 Perl 脚本应该非常简单, 执行尽可能快。

(2) Nginx 在通过“kill -HUP <pid>”命令重新加载配置文件时, 可能会导致内存泄露。

示例如代码 14-2 所示:

### 代码 14-2

```
http {
    perl_modules perl/lib;
    perl_require hello.pm;

    perl_set $msie6 '';
    sub {
        my $r = shift;
        my $ua = $r->header_in("User-Agent");
        return "" if $ua =~ /Opera/;
        return "1" if $ua =~ / MSIE [6-9] \.\d+/";
        return "";
    }
}
```

```
}

';

server {
    location / {
        perl hello::handler;
    }
}
```

---

perl/lib/hello.pm 示例如代码 14-3 所示：

#### 代码 14-3

---

```
package hello;
use nginx;

sub handler {
    my $r = shift;
    $r->send_http_header("text/html");
    return OK if $r->header_only;

    $r->print("hello!\n<br/>");
    $r->rflush;

    if (-f $r->filename or -d _) {
        $r->print($r->uri, " exists!\n");
    }

    return OK;
}

1;
__END__
```

---

### 14.2.1 perl 指令

语法：perl module::function | 'sub {...}'

默认值：no

使用环境：location

该指令用来指定数据 location 中须要用到的 Perl 函数。

### 14.2.2 perl\_modules 指令

语法：perl\_modules path



默认值: no

使用环境: http

该指令用于为 Perl 模块指定额外的路径。从 Nginx 0.6.7 版本开始，该路径与 nginx.conf 配置文件所在目录有关，而不是 Nginx 的 prefix 安装目录。

### 14.2.3 perl\_require 指令

语法: perl\_require module

默认值: no

使用环境: http

这里，你可以使用多个 perl\_require 指令。

### 14.2.4 perl\_set 指令

语法: perl\_set module::function | 'sub {...}'

默认值: no

使用环境: http

该指令用于设置一个名称为变量名的函数体。示例如代码 14-4:

代码 14-4

```
.....
http {
    perl_set $path_md5 '
        use Digest::MD5 qw(md5_hex);
        use File::stat;

        sub {
            my $r = shift;
            my $s = md5_hex($r->uri);
            my $path_md5 = join "", join("/", substr($s, 0, 1), substr($s, 1, 1),
                substr($s, 2)), ".html";
            my $filepath = "/data/www/".$path_md5;
            if(-f $filepath) {
                my $mtime = stat($filepath)->mtime;
                if(time() - $mtime > 1800) {
                    return $path_md5.".new";
                }
            }
        }
    return $path_md5;
```

```

};

server {
    listen 80;
    server_name 127.0.0.1;
    index index.html;
    root /data/www;
    location /images/ {
        try_files /$path_md5 @fastcgi;
    }
    .....
}

```

---

## 14.2.5 从 SSI 调用 Perl 脚本

指令格式如下：

```
<!-- # perl sub="module::function" arg="parameter1" arg="parameter2"... -->
```

请求对象的方法\$r:

\$r->args——返回请求参数的方法。

\$r->discard\_request\_body——告诉 Nginx 丢弃请求主体的方法。

\$r->filename——返回与 URI 请求想符合的文件名。

\$r->has\_request\_body(function)——如果没有请求的主体，则返回 0。如果请求的主体存在，则建立传递的函数并返回 1。在主体处理的结尾，Nginx 将调用已经建立的处理器。用法示例如代码 14-5：

**代码 14-5**

---

```

package hello;

use nginx;

sub handler {
    my $r = shift;

    if ($r->request_method ne "POST") {
        return DECLINED;
    }

    if ($r->has_request_body(\&post)) {
        return OK;
    }

    return 400;
}

sub post {
    my ($r) = @_;
}

```

```
}

sub post {
    my $r = shift;
    $r->send_http_header;
    $r->print("request_body: \"", $r->request_body, "\"<br/>");
    $r->print("request_body_file: \"", $r->request_body_file, "\"<br/>\n");
    return OK;
}

1;



---

END
```

`$r->header_in (header)` —— 检索一个 HTTP 请求头。

`$r->header_only` —— 如果只须要返回一个应答头，则为真。

`$r->header_out (header, value)` —— 设置一个应答头。

`$r->internal_redirect (uri)` —— 使用内部重定向到指定的 URI。重定向只能在 Perl 脚本执行结束后发生。

`$r->print (args, ...)` —— 发送数据到客户端。

`$r->request_body` —— 当主体没有记录进临时文件时，返回客户端请求主体。因此，为了保证客户端请求主体保留在内存中，须要使用 `client_max_body_size` 指令限制其大小，并且使用 `client_body_buffer_size` 指令指定足够大的缓冲区。

`$r->request_body_file` —— 返回存储客户端需求主体的文件名。该文件在处理完成后必须被删除。如果需要请求主体总是写入该文件，你须要设置 `client_body_in_file_only` 指令为 `on`。

`$r->request_method` —— 返回 HTTP 请求方法。

`$r->remote_addr` —— 返回客户端 IP 地址。

`$r->rflush` —— 马上发送数据到客户端。

`$r->sendfile (file [, displacement [, length ]])` —— 传输文件的内容给客户端显示。可选的参数用来设置初始位置点及传送数据的长度。严格来说，数据传输只能发生在 Perl 脚本执行完毕后。

`$r->send_http_header (type)` —— 添加 Header 到应答中。参数选项 “`type`” 用来填写 Header 行 “Content-Type”的值。

`$r->sleep (milliseconds, handler)` —— 设置在给定请求时间内的指定处理程序，或者停止处理。在这段时间内，Nginx 将继续处理其他请求。在规定的超时时间期满后，Nginx 将运行安装处理程序。请注意，你须要传递一个标识符给函数处理程序。在处理器之间传输数据，你应该使



用 \$r->variable()。用法示例如代码 14-6:

#### 代码 14-6

```
package hello;

use nginx;

sub handler {
    my $r = shift;

    $r->discard_request_body;
    $r->variable("var", "OK");
    $r->sleep(1000, \&next);

    return OK;
}

sub next {
    my $r = shift;

    $r->send_http_header;
    $r->print($r->variable("var"));

    return OK;
}

1;
__END__
```

\$r->status (code) —— 设置 HTTP 应答头。

\$r->unescape (text) —— 使用 unescape 方法对以%XX 十六进制形式编码的文本进程解码。

\$r->uri——返回请求的 URI。

\$r->variable (name[, value]) —— 返回或设置指定变量的值。对每个查询来说，变量为局部变量。

### 14.3 Flv Stream 模块

本模块用于 Flash 播放器以 HTTP 下载方式播放远程 Web 服务器上的 FLV 视频时，支持播放进度条拖动，即支持以 test.flv?start=12345 的方式从指定字节位置下载文件。国内著名的视频分享网站优酷网、土豆网、新浪播客等，都支持这种拖动方式。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_flv_module
```

本模块的配置示例如下：

```
location ~ \.flv$ {  
    flv;  
}
```

在前面第 11 章第 11.2.1 节中，已详细介绍过“采用 Nginx 的 Flv Stream 模块搭建 HTTP 下载方式的 FLV 视频服务器”，这里不再赘述。

### 14.3.1 flv 指令

语法：flv

默认值：None

使用环境：location

为当前的 location 开启针对 FLV 视频拖动播放的特殊文件处理。

## 14.4 HTTP Gzip Static 模块

在一个文件传送给能够接受 Gzip 压缩的客户端浏览器之前，本模块用来检查同名 location 下是否存在以“.gz”结尾的文件。这样做的意图是避免重复压缩相同的文件。

本模块从 Nginx 0.6.24 版本开始被引入，默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_gzip_static_module
```

示例代码如下：

```
gzip_static on;  
gzip_http_version 1.1;  
gzip_proxied expired no-cache no-store private auth;  
gzip_disable "MSIE [1-6]\.";  
gzip_vary on;
```

### 14.4.1 gzip\_static 指令

语法：gzip\_static on|off

默认值：gzip\_static off

使用环境：http, server, location

开启 HTTP Gzip Static 模块。你应该确保压缩文件和未压缩文件的时间戳一样。

### 14.4.2 gzip\_http\_version 指令

参见第 13 章第 13.11.5 节的 gzip\_http\_version 指令。

### 14.4.3 gzip\_proxied 指令

参见第 13 章第 13.11.6 节的 gzip\_proxied 指令。

## 14.5 HTTP Random Index 模块

本模块用于从目录中选择一个随机目录索引。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_random_index_module
```

配置示例代码如下：

```
location / {  
    random_index on;  
}
```

### 14.5.1 random\_index 指令

语法：random\_index [on|off]

默认值：off

使用环境：location

如果在一个指定的 location 中开启本指令，它将为每次访问扫描指定目录内的文件，并发送一个随机选取的文件代替通常的 index.html。以“.”开头的文件不会被选取。

## 14.6 HTTP Geo IP 模块

本模块基于客户端 IP 地址与 MaxMind() 提供的 GeoIP 地址库进行比对，创建一些变量，用来实现地区性负载均衡。本模块适用于 Nginx 0.7.63 和 0.8.6 之后的版本。

本模块需要 Geo IP 数据库及读取该数据库的 libgeoip 类库，如代码 14-7 所示。

#### 代码 14-7

```
# 下载免费的 geo 城市 IP 数据库  
wget http://geolite.maxmind.com/download/geoip/database/GeoLiteCity.dat.gz  
# 下载免费的 geo 国家 IP 数据库  
wget http://geolite.maxmind.com/download/geoip/database/GeoLiteCountry/  
GeoIP.dat.gz  
# 下载 libgeoip，在 Debian Linux 操作系统，你可以使用以下方式安装：  
sudo apt-get install libgeoip-dev  
# 在其他 Linux 操作系统，你可以下载源码自己编译安装  
wget http://geolite.maxmind.com/download/geoip/api/c/GeoIP.tar.gz
```

在 CentOS Linux 操作系统，你可以使用 yum 命令安装 libgeoip：

```
yum install geoip-devel
```

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_geoip_module
```

配置示例代码如下：

```
http {  
    geoip_country GeoIP.dat;  
    geoip_city    GeoLiteCity.dat;  
    ...
```

### 14.6.1 geoip\_country 指令

语法： geoip\_country path/to/db.dat;

默认值： none

使用环境： http

该指令用于指定判断访问者 IP 地址所属国家的.dat 数据库文件路径。通过该指令的设置，GeoIP 模块会创建以下可用的变量：

\$geoip\_country\_code;——两个字母的国家代码，例如“RU”，“US”。

\$geoip\_country\_code3;——三个字母的国家代码，例如“RUS”，“USA”。

\$geoip\_country\_name;——国家名称，例如：“Russian Federation”，“United States”。

如果你只需要国家名称，则只设置 geoip\_country 数据库（1.1MB）即可，因为 geoip\_city 数据库（43MB）要大得多，并且所有的数据库将被缓存在内存中。

## 14.6.2 geoip\_city 指令

语法: geoip\_city path/to/db.dat;

默认值: none

使用环境: http

该指令用于指定判断访问者 IP 地址所属国家、地区、城市的.dat 数据库文件路径。通过该指令的设置, GeoIP 模块会创建以下可用的变量:

\$geoip\_city\_country\_code——两个字母的国家代码, 例如 “RU” , “US” 。

\$geoip\_city\_country\_code3——三个字母的国家代码, 例如 “RUS” , “USA” 。

\$geoip\_city\_country\_name——国家名称, 例如: “Russian Federation” , “United States” (if available) 。

\$geoip\_region——地区名称 (省, 地区, 州, 大行政区, 联邦政府国土等) 例如: “Moscow City” , “DC” (如果存在) 。

\$geoip\_city——城市名称, 例如: “Moscow” , “Washington” (如果存在) 。

\$geoip\_postal\_code——邮政编码 (如果存在) 。

\$geoip\_city\_continent\_code——洲 (指欧、亚、非、南北美、澳、南极洲之一) 代码 (如果存在) 。

\$geoip\_latitude——纬度 (如果存在) 。

\$geoip\_longitude——经度 (如果存在) 。

## 14.7 HTTP Realip 模块

本模块可以修改客户端请求头中的客户端 IP 地址, 例如 X-Real-IP 和 X-Forwarded-For。如果 Nginx 位于 Squid 等代理服务器之后, 或者位于 F5 Big-IP、NetScaler 等七层负载均衡交换机之后, 本模块将非常有用。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的, 如果你要使用该模块, 则要在编译安装 Nginx 时指定:

`./configure --with-http_realip_module`

假设一台 Nginx 位于 Squid 的后端, Squid 设置了 X-Forwarded-For 头信息, 记录了用户的真实 IP, 但是, 如果存在多级代理的情况, X-Forwarded-For 头信息的内容值将变成以逗号分隔的

多个 IP 地址。

X-Forwarded-For: 202.108.1.1, 192.168.1.5, 192.168.1.6, 192.168.2.1

通过本模块，你可以设置一个可信的代理服务器 IP 列表，Header 头中第一个不受信任的 IP 将作为客户端 IP。例如以上的 X-Forwarded-For 信息中，假设 202.108.1.1 为客户端 IP，其他均为代理服务器 IP，就可以使用以下配置：

```
set_real_ip_from 192.168.1.0/24;
set_real_ip_from 192.168.2.1;
real_ip_header X-Forwarded-For;
```

这样，X-Forwarded-For 中的 IP 信息就只剩下客户端的 IP 地址 202.108.1.1 了。

### 14.7.1 set\_real\_ip\_from 指令

语法: set\_real\_ip\_from [the address|CIDR]

默认值: none

使用环境: http, server, location

该指令用于设置可信的代理服务器 IP 地址，这些 IP 地址将在请求转发时被从 Header 头信息中去掉。

### 14.7.2 real\_ip\_header 指令

语法: real\_ip\_header [X-Real-IP|X-Forwarded-For]

默认值: real\_ip\_header X-Real-IP

使用环境: http, server, location

该指令用于设置转发客户端 IP 地址的 Header 头名称。

## 14.8 HTTP SSL 模块

本模块用于 HTTPS 支持。

它支持使用以下两个限制检查客户端证书：

(1) 不允许指定过期证书的列表。

(2) 如果你有一个证书链文件，你无须像 Apache 那样指定每个证书文件。例如金山逍遥网

用户中心使用的中国互联网信息中心 (CNNIC) SSL 证书，则是由三个证书链文件构成的。根证书由 Entrust.net 颁发给自己，中级根证书由 Entrust.net 颁发给 CNNIC，域名 my.xoyo.com 的 CRT 证书文件由 CNNIC 颁发，如图 14-1 所示。

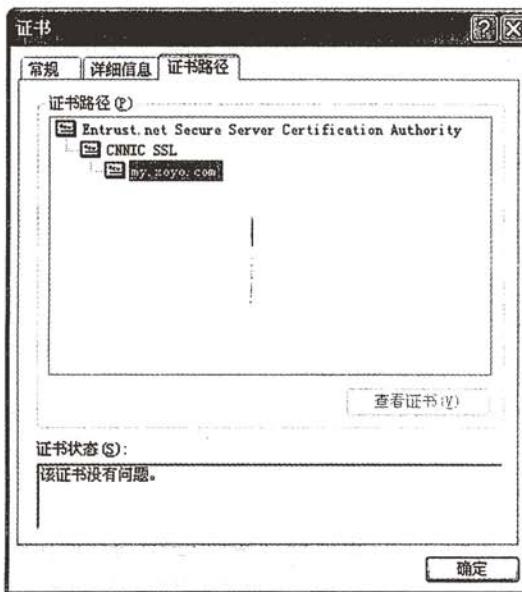


图 14-1 Windows 上查看证书链文件

将三个证书文件的内容（文本格式）按照低级别证书在前的方式，拷贝到一个证书链文件（文本格式）中，即可构成证书链文件，Nginx 配置文件中只须要指定这个证书链文件即可。证书链格式如代码 14-8 所示：

#### 代码 14-8

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
根证书内容  
-----END CERTIFICATE-----  
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
中级根证书内容  
-----END CERTIFICATE-----  
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
my.xoyo.com 域名证书内容  
-----END CERTIFICATE-----
```

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_ssl_module
```

配置示例如代码 14-9：

### 代码 14-9

```
http {
    server {
        listen          443;
        ssl            on;
        ssl_certificate /usr/local/nginx/conf/cert.pem;
        ssl_certificate_key /usr/local/nginx/conf/cert.key;
        keepalive_timeout 70;
    }
}
```

从 Nginx 0.7.14 版本开始，通常习惯在 `listen` 指令中使用“`ssl`”参数：

```
server {
    listen 443 ssl;
    ssl_certificate      /usr/local/nginx/conf/cert.pem;
    ssl_certificate_key  /usr/local/nginx/conf/cert.key;
    ...
}
```

生成证书：

通常情况下，你可以按照以下步骤生成一个自行颁发的证书，如代码 14-10 所示：

### 代码 14-10

```
cd /usr/local/nginx/conf
openssl genrsa -des3 -out server.key 1024
openssl req -new -key server.key -out server.csr
cp server.key server.key.org
openssl rsa -in server.key.org -out server.key
openssl x509 -req -days 365 -in server.csr -signkey server.key -out server.crt
```

在 Nginx 配置文件中配置新证书，如代码 14-11：

### 代码 14-11

```
server {
    server_name YOUR_DOMAINNAME_HERE;
    listen 443;
    ssl on;
    ssl_certificate /usr/local/nginx/conf/server.crt;
    ssl_certificate_key /usr/local/nginx/conf/server.key;
}
```

重启 Nginx，然后访问：

[https://YOUR\\_DOMAINNAME\\_HERE](https://YOUR_DOMAINNAME_HERE)

在第 11 章，已介绍了使用 HTTPS（SSL）构建一个安全的 Nginx Web 服务器实例。

### 14.8.1 在多个 server{.....}虚拟主机中使用通配符 SSL 证书

如果你有一个通配符 SSL 证书, 例如颁发给\*.nginx.org 域名的 SSL 证书, 你可以在 http{.....} 中指定证书文件和私钥文件, 那么在各虚拟主机中就可以继承相同的证书。配置示例如代码 14-12:

代码 14-12

---

```
ssl_certificate      common.crt;
ssl_certificate_key  common.key;

server {
    listen          80;
    server_name     www.nginx.org;
    ...
}

server {
    listen          443 ssl;
    server_name     secure.nginx.org;
    ...
}

server {
    listen          80;
    listen          443;
    server_name     images.nginx.org;
    ...
}
```

---

### 14.8.2 ssl 指令

语法: ssl [on|off]

默认值: ssl off

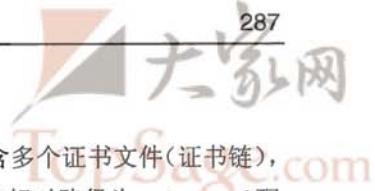
使用环境: main, server

为一个 server{.....} 虚拟主机开启 HTTPS (SSL) 支持。

### 14.8.3 ssl\_certificate 指令

语法: ssl\_certificate file

默认值: ssl\_certificate cert.pem



使用环境: main, server

为当前的虚拟主机指定 PEM 格式的证书文件。一个文件中可以包含多个证书文件(证书链),同样,密钥也必须为 PEM 格式。从 Nginx 0.6.7 版本开始,证书文件的相对路径为 nginx.conf 配置文件所在的目录,而不是 Nginx 安装目录。

#### 14.8.4 ssl\_certificate\_key 指令

语法: ssl\_certificate\_key file

默认值: ssl\_certificate\_key cert.pem

使用环境: main, server

为当前的虚拟主机指定 PEM 格式的私钥文件。从 Nginx 0.6.7 版本开始,证书文件的相对路径为 nginx.conf 配置文件所在的目录,而不是 Nginx 安装目录。

#### 14.8.5 ssl\_client\_certificate 指令

语法: ssl\_client\_certificate file

默认值: none

使用环境: main, server

指定 PEM 格式的 CA 证书,用于检查客户端证书。

#### 14.8.6 ssl\_dhparam 指令

语法: ssl\_dhparam file

默认值: none

使用环境: main, server

指定 PEM 格式的含有 Diffie-Hellman 参数的文件,用于 TLS 会话键。

#### 14.8.7 ssl\_ciphers 指令

语法: ssl\_ciphers file

默认值: ssl\_ciphers ALL:!ADH:RC4+RSA:+HIGH:+MEDIUM:+LOW:+SSLv2:+EXP

使用环境: main, server

指定许可密码的描述。密码以 OpenSSL 支持的格式指定, 例如:

```
ssl_ciphers ALL:!ADH:!EXPORT56:RC4+RSA:+HIGH:+MEDIUM:+LOW:+SSLv2:+EXP;
```

使用以下命令可以查看 OpenSSL 支持的完整格式列表:

```
openssl ciphers
```

#### 14.8.8 ssl\_crl 指令

语法: ssl\_crl file

默认值: none

使用环境: http, server

该指令 (Nginx 0.8.7 以上版本开始支持) 用于指定一个 PEM 格式的证书吊销文件, 用于检查客户端证书。

#### 14.8.9 ssl\_prefer\_server\_ciphers 指令

语法: ssl\_prefer\_server\_ciphers [on|off]

默认值: ssl\_prefer\_server\_ciphers off

使用环境: main, server

对 SSLv3 和 TLSv1 协议的服务器端密码需求优先级高于客户端密码。

#### 14.8.10 ssl\_protocols 指令

语法: ssl\_protocols [SSLv2] [SSLv3] [TLSv1]

默认值: ssl\_protocols SSLv2 SSLv3 TLSv1

使用环境: main, server

该指令用于指定使用的 SSL 协议。

#### 14.8.11 ssl\_verify\_client 指令

语法: ssl\_verify\_client on|off|*flask*

默认值: `ssl_verify_client off`

使用环境: `main, server`

该指令用于开启客户端证书验证。参数“ask”在客户端主动提出检查证书时，对客户端证书进行检查。

### 14.8.12 `ssl_verify_depth` 指令

语法: `ssl_verify_depth number`

默认值: `ssl_verify_depth 1`

使用环境: `main, server`

设置客户端证书链的深度。

### 14.8.13 `ssl_session_cache` 指令

语法: `ssl_session_cache off|none|builtin:size and/or shared:name:size`

默认值: `ssl_session_cache off`

使用环境: `main, server`

该指令设置用来存储 SSL 会话的缓存类型和大小。缓存类型为：

`off`——硬关闭：Nginx 明确告诉客户端这个会话不可用。

`none`——软关闭：Nginx 告诉客户端会话能够被重用，但是 Nginx 实际上不会重用它们。这是为某些邮件客户端使用的一种变通方法，可以被用于邮件代理和 HTTP 服务器中。

`builtin`——OpenSSL 内置缓存，仅可用于一个工作进程。缓存大小用会话数来指定。注意：使用该指令会导致内存碎片，当使用此功能时须要考虑。

`shared`——位于所有工作进程的共享缓存。缓存的大小用字节数指定，1MB 缓存能够容纳大约 4 000 会话。每个共享缓存必须拥有自己的名称。同名的缓存可以用于多个虚拟主机。

你也可以同时使用 `builtin` 和 `shared`，示例如下：

```
ssl_session_cache builtin:1000 shared:SSL:10m;
```

然而，只使用共享内存而不使用 `builtin` 缓存，将更有效。



### 14.8.14 ssl\_session\_timeout 指令

语法: `ssl_session_timeout time`

默认值: `ssl_session_timeout 5m`

使用环境: `main, server`

设置客户端能够重复使用存储在缓存中的会话参数时间。

该模块支持一些非标准的错误代码, 可以借助 `error_page` 指令来做 debug 调试:

495——检查客户端证书时发生错误。

496——客户端不允许必须的证书。

497——正常的请求发送到 HTTPS。

在调试完成后, 可以取得一些变量, 例如 `$request_uri`、`$uri`、`$arg` 等。Nginx 的 Http SSL 模块支持这些内置变量:

`$ssl_cipher`: 返回既定 SSL 连接中使用的密码行。

`$ssl_client_serial`: 返回既定 SSL 连接的客户端证书的序列号。

`$ssl_client_s_dn`: 返回既定 SSL 连接的客户端证书的 DN 主题行。

`$ssl_client_i_dn`: 返回既定 SSL 连接的客户端证书的 DN 发行站行。

`$ssl_protocol`: 返回既定 SSL 连接的协议。

`$ssl_session_id`: 在 Nginx 0.8.20 以上版本支持该变量。

`$ssl_client_cert`

`$ssl_client_raw_cert`

`$ssl_verify "SUCCESS"`: 如果客户端证书验证通过, 该变量的值为 “SUCCESS”。

### 14.8.15 ssl\_engine 指令

语法: `ssl_engine`

该指令指定允许去使用的 OpenSSL 引擎, 例如 Padlock。须要安装一个近期发布的 OpenSSL 版本。

## 14.9 HTTP Stub Status 模块

本模块主要用于查看 Nginx 的一些状态信息。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_stub_status_module
```

配置示例如代码 14-13：

代码 14-13

```
server
{
    listen 80;
    server_name status.yourdomain.com;

    location / {
        stub_status on;
        access_log off;
        allow 192.168.1.2;
        deny all;
    }
}
```

### 14.9.1 stub\_status 指令

语法：stub\_status on

默认值：None

使用环境：location

该指令用于开启 Nginx 状态信息。

访问以上示例中配置的 `http://status.yourdomain.com/`，显示的 Nginx 状态信息示例如下：

```
Active connections: 17580
server accepts handled requests
 38810620 38810620 298655730
Reading: 68 Writing: 1219 Waiting: 16293
```

Active connections——对后端发起的活动连接数。

Server accepts handled requests——Nginx 总共处理了 43 629 083 个连接，成功创建 43 629 083 次握手（证明中间没有失败的），总共处理了 259 552 136 个请求。

Reading——Nginx 读取到客户端的 Header 信息数。

Writing——Nginx 返回给客户端的 Header 信息数。

Waiting——开启 keep-alive 的情况下，这个值等于 active - (reading + writing)，意思就是 Nginx 已经处理完成，正在等候下一次请求指令的驻留连接。

所以，在访问效率高，请求很快被处理完毕的情况下，Waiting 数比较多是正常的。如果 reading + writing 数较多，则说明并发访问量非常大，正在处理过程中。

## 14.10 HTTP Sub 模块

本模块主要用来搜索并替换 Nginx 应答内容中的文本。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_sub_module
```

示例如下：

```
location / {
    sub_filter      '</head>
    '</head><script language="javascript" src="$script"></script>';
    sub_filter_once on;
}
```

### 14.10.1 sub\_filter 指令

语法：sub\_filter text substitution

默认值：none

使用环境：http, server, location

该指令允许使用一些其他的文本替换 Nginx 应答内容中的一些文本。匹配不区分大小写，替换的文本可以包含变量。每个 location 只能指定一个替换规则。

### 14.10.2 sub\_filter\_once 指令

语法：sub\_filter\_once on|off

默认值：sub\_filter\_once on

使用环境：http, server, location

该指令的值设置为 off 时，允许搜索并替换所有匹配行。该指令的默认值为 on，只替换第一个匹配项。



### 14.10.3 sub\_filter\_types 指令

语法: sub\_filter\_types mime-type [mime-type ...]

默认值: sub\_filter\_types text/html

使用环境: http, server, location

该指令用于指定 sub\_filter 指令将检查哪一内容类型，默认值为 text/html。

## 14.11 HTTP Dav 模块

本模块用来设置允许 HTTP 和 WebDAV 方法: PUT、DELETE、MKCOL、COPY、MOVE。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_dav_module
```

示例如代码 14-14:

#### 代码 14-14

```
location / {
    root      /data/www;
    client_body_temp_path /data/client_temp;

    dav_methods PUT DELETE MKCOL COPY MOVE;

    create_full_put_path on;
    dav_access      group:rw all:r;

    limit_except GET {
        allow 192.168.1.0/32;
        deny  all;
    }
}
```

### 14.11.1 dav\_access 指令

语法: dav\_access user:permissions [users:permissions] ...

默认值: dav\_access user:rw

使用环境: http, server, location

该指令用于指定文件和目录的访问权限, 示例如下:

```
dav_access user:rw group:rw all:r;
```

如果指定任何允许的 groups 或 all, 则无须为 user 指定权限:

```
dav_access group:rw all:r;
```

## 14.11.2 dav\_methods 指令

语法: dav\_methods [off|put|delete|mktoplcopylmove] ...

默认值: dav\_methods off

使用环境: http, server, location

该指令用来设置允许指定的 HTTP 和 WebDAV 方法。如果设置为 off, 所有的方法将被禁止, 并且忽略剩余的参数。

PUT 方法的目的文件必须在相同分区的临时文件存储目录中存在, 使用 client\_body\_temp\_path 指令在 section 区域中设置。

当一个文件被使用 PUT 方法创建时, 将使用 Date 头信息作为该文件的修改时间。

## 14.11.3 create\_full\_put\_path 指令

语法: create\_full\_put\_path on|off

默认值: create\_full\_put\_path off

使用环境: http, server, location

默认情况 (off) 下, PUT 方法只能在已经存在的目录中创建文件。该指令允许 Nginx 创建目录。

## 14.12 Google Perftools 模块

本模块允许使用 Google 公司开发的性能优化工具 Google Performance Tools (<http://code.google.com/p/google-perftools/>)。该模块可在 Nginx 0.6.29 之后的版本中使用。

Google Performance Tools 的安装步骤如代码 14-15 所示:

### 代码 14-15

```
#64位操作系统须要先安装 libunwind
wget http://ftp.twaren.net/Unix/NonGNU/libunwind/libunwind-0.99.tar.gz
tar zxvf libunwind-0.99.tar.gz
cd libunwind-0.99/
CFLAGS=-fPIC ./configure
make CFLAGS=-fPIC
make CFLAGS=-fPIC install
cd ../

wget http://google-perftools.googlecode.com/files/google-perftools-1.4.tar.gz
tar zxvf google-perftools-1.4.tar.gz
cd google-perftools-1.4/
./configure --prefix=/usr
make && make install
cd ../
/sbin/ldconfig
```

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-google_perftools_module
```

示例如下：

```
google_perftools_profiles /path/to/profile;
```

Profile 将以/path/to/profile.<worker\_pid>格式存储。

#### 14.12.1 google\_perftools\_profiles 指令

语法：google\_perftools\_profiles path

默认值：none

该指令用于指定 profiles 基础文件名，工作进程的 PID 将被添加到指定的文件中。

## 14.13 HTTP XSLT 模块

XSLT 是一种用于将 XML 文档转换为 XHTML 文档或其他 XML 文档的语言。本模块是通过一个或多个 XSLT 模板转换 XML 应答内容的过滤器。本模块适用于 Nginx 0.7.8 以后版本。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_xslt_module
```

配置示例如下：

```
location / {
    xml_entities      /site/dtd/entities.dtd;
    xslt_stylesheet   /site/xslt/one.xslt param=value;
    xslt_stylesheet   /site/xslt/two.xslt;
}
```



### 14.13.1 xslt\_entities 指令

语法: xslt\_entities <path>

默认值: no

使用环境: http, server, location

用于指定 DTD 描述文件 (XML 实体)。DTD 实际上可以看作一个或多个 XML 文件的模板, 这些 XML 文件中的元素、元素的属性、元素的排列方式/顺序、元素能够包含的内容等, 都必须符合 DTD 中的定义。此文件在配置阶段被编译。由于技术原因, 不能对正在处理的 XML 文件指定实体, 但是会用一个特别指定的文件来代替。在这个文件中, 没有必要来描述处理 XML 的结构, 只须说明必须的符号元素即可, 例如:

```
<! ENTITY of nbsp " " >
```

### 14.13.2 xslt\_stylesheet 指令

语法: xslt\_stylesheet template [parameter[[ parameter... ]]]

默认值: no

使用环境: http, server, location

用于指定 XSLT 模板的参数。模板在配置阶段被编译。参数按照以下方法指定:

param=value

你可以为每行指定任何参数, 或者使用 “:” 分割多个参数。如果参数自身包含字符 “:”, 请使用 “%3A” 转义。此外, 如果参数包含非字母数字的字符, libxslt 要求字符串参数应该用单引号或双引号引用。示例如下:

```
param1='http%3A//www.example.com': param2=value2
```

它可以使用变量作为参数, 例如, 参数值可以用一个变量来取代:

```
location / {
    xslt_stylesheet /site/xslt/one.xslt
    $arg_xslt_params
```

```
param1='$value1': param2=value2  
param3=value3;  
}
```

可以指定多个模板，在这种情况下，将按照它们的声明顺序链接在一起。

### 14.13.3 xslt\_types 指令

语法: xslt\_types mime-type [mime-type...]

默认值: xslt\_types text/xml

使用环境: http, server, location

允许处理除了“text/xml”之外的指定 MIME 类型。如果 XSLT 输出模式为 HTML，应答的 MIME 类型可以更改为“text/HTML”。

## 14.14 HTTP Secure Link 模块

本模块计算和请求需要安全性令牌的 URL 地址。在 Nginx 0.7.18 以上版本中可以使用本模块。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_secure_link_module
```

配置示例代码如下：

```
location /prefix/ {  
    secure_link_secret secret_word;  
  
    if ($secure_link = "") {  
        return 403;  
    }  
}
```

### 14.14.1 secure\_link\_secret 指令

语法: secure\_link\_secret secret\_word

默认值: none

使用环境: location

该指令用于指定一个密码去校验请求。一个被保护链接的完整 URL 如下：

```
/prefix/hash/reference
```

该指令将按照以下方式进行哈希计算：

```
md5(reference, secret_word);
```

prefix 为 location 区块的位置范围，不能为“/”。secure\_link 只能用于非 root 路径。

配置示例代码如 14-16：

#### 代码 14-16

```
server
{
    listen      80;
    server_name www.yourdomain.com;
    index index.html index.htm;
    root /data0/htdocs/www;

    location /download {
        secure_link_secret password;
        if ($secure_link = "") {
            return 403;
        }
        rewrite (.*) /download/$secure_link break;
    }
}
```

假设有两个文件 /data0/htdocs/www/download/demo.mp4 和 /data0/htdocs/www/download/video/demo.mp4，可通过 PHP 程序生成一个 md5 串：

```
<?php
echo md5("demo.mp4", "password")."\n";
echo md5("video/demo.mp4", "password")."\n";
?>
```

执行该 PHP 程序得出：

```
626e08fd9d6822090b3d684a8ef325d7
ceab52da294cb1a77671d315000bf6ef
```

通过以下 URL 访问 Nginx，就可以下载这两个文件：

```
http://www.yourdomain.com/download/626e08fd9d6822090b3d684a8ef325d7/demo.mp4
http://www.yourdomain.com/download/626e08fd9d6822090b3d684a8ef325d7/video/demo.mp4
```

#### 14.14.2 \$secure\_link 变量

自动设置 URL 的基准部分，并与 prefix 和 hash 分开。如果 hash 错误，变量\$secure\_link 的值将为空。



## 14.15 HTTP Image Filter 模块

本模块是一个转换 JPEG、GIF、PNG 图片的过滤器。

本模块默认是不会编译进 Nginx 的，如果你要使用该模块，则要在编译安装 Nginx 时指定：

```
./configure --with-http_image_filter_module
```

本模块需要操作系统安装 libgd 类库。

配置示例如代码 14-17：

### 代码 14-17

```
location /img/ {
    proxy_pass      http://backend;
    image_filter   resize 150 100;
    error_page     415   = /empty;
}

location = /empty {
    empty_gif;
}
```

### 14.15.1 image\_filter 指令

语法：image\_filter (test|size|resize width height|crop width height)

默认值：none

使用环境：location

它指定适用于图片的转换类型。

test：检查应答是否确实为一个图片格式 JPEG、GIF、PNG，如果不是，返回 415。

size：以 JSON 格式给出图片的信息，示例如下：

```
{ "img" : { "width": 100, "height": 100, "type": "gif" } }
```

或者当一个错误发生时，返回：

```
{}
```

resize：按比例缩小图片到指定的大小。

crop：按比例缩小图片到指定的大小，并裁减掉超过指定大小的图片区域。

### 14.15.2 image\_filter\_buffer 指令

语法: image\_filter\_buffer size

默认值: 1M

使用环境: http, server, location

设置读取图片的最大值。

### 14.15.3 image\_filter\_jpeg\_quality 指令

语法: image\_filter\_jpeg\_quality [0...100]

默认值: 75

使用环境: http, server, location

设置处理 JPEG 图片的质量损耗比率。最大推荐者为 95。

### 14.15.4 image\_filter\_transparency 指令

语法: image\_filter\_transparency on|off

默认值: on

使用环境: http, server, location

该指令允许你在 GIF 和基于调色板的 PNG 禁止使用图片透明，从而提高图片质量。

不管这个指令如何设置，真彩色 PNG alpha-channels 总是存在。

注意：灰度 PNG 未经测验，但是能够被当成真彩色来处理。